



FITNASS-TOUR

Regeln

Team-Challenge

Spielregeln

Ziel der Team-Challenge:

Ziel der Team-Challenge ist es in einer vorgegebenen Zeit von pro Durchgang 5 Minuten mit dem Team möglichst viele Überquerungen des Aqua-Tracks zu erzielen. Es werden insgesamt mehrere Durchgänge absolviert.

Regeln

Teilnehmer

- 1) An einer Team Challenge können maximal 96 Personen teilnehmen. Mindestalter: 8 Jahre. Es gelten die allgemeinen Teilnahmebedingungen.

Teams

- 2) Jedes Team besteht aus 4 Teilnehmern. Die Zusammensetzung ist im Rahmen der allgemeinen Teilnahmebedingungen jedem Team selbst überlassen.
- 3) Jeweils 2 Teams starten gleichzeitig. Jedes Team bekommt eine Seite des Tracks mit der entsprechenden Schwimmbahn zugeteilt.
- 4) Jeder Teamteilnehmer muss seine Runde vollständig beenden, die Übernahme von Teilstrecken durch andere Teammitglieder ist nicht gestattet. Ausdrücklich erlaubt ist jedoch die **gegenseitige Unterstützung der Teamteilnehmer** bei der Überquerung des Parcours.
- 5) Es ist nicht gestattet, Mitglieder des anderen Teams zu behindern oder vom Track zu schubsen. Ausdrücklich erlaubt ist jedoch auch hier die Hilfestellung.

Start

- 1) Der Start wird durch einen Signalpfeiff angezeigt, per Signalpfeiff wird auch das Ende der fünf Minuten signalisiert. Eine bereits begonnene Schwimmstrecke darf beendet werden. Teilnehmer, die noch auf dem Aqua-Track sind, beenden ihre Runde.
- 2) Allen Teams wird vorab ihre erste Startzeit mitgeteilt. Kurz vor dem Start werden die jeweiligen Teams zusätzlich ausgerufen. Sollte ein Team den Startzeitpunkt versäumen, kann es innerhalb der fünf Minuten trotzdem nachstarten. Die Zeit wird dabei jedoch nicht verlängert.
- 3) Verpasst ein Team den Start vollständig, kann es erst im nächsten Durchgang wieder einsteigen.
- 4) Verpassen beide Teams ihren Start, wird das nächste Teampaar aufgerufen. Mit dem Aufruf dieser Team-Paarung endet das Nachstartrecht für die beiden vorherigen Teams, sie können dann erst im nächsten Durchgang wieder einsteigen.

Wertung

- 1) Als erfolgreiche Überquerung zählt die vollständige Bewältigung des Aqua-Tracks **einschließlich** der **vollständig** absolvierten Schwimmstrecke. Querschwimmen zum Rand ist nicht erlaubt. Sofern der Aqua-Track vor dem Ende verlassen wird, ist der Parcours an dieser Stelle fortzusetzen.
- 2) Gezählt werden die Überquerungen mittels Badeenten, die am Ende des Tracks aufgenommen und am Ende der Schwimmstrecke in einem Teambehälter abgelegt werden. Die Zahl der Überquerungen wird anhand der Badeenten pro Durchgang protokolliert.
- 3) Teamsieger ist, wer am Ende aller Durchgänge die meisten Überquerungen absolviert (Badeenten gesammelt) hat.

Anmeldung

- 1) Die Anmeldung zu der Veranstaltung erfolgt elektronisch über das Meldeportal der DLRG, das über die Seiten dlrg.de/fitnass sowie bkk24.de/fitnass erreicht werden kann.
- 2) Angemeldet werden komplette Teams durch einen Teammanager
- 3) Die Anmeldung erfolgt in zwei Schritten.
 - a. Zunächst wählt der Teammanager in der Übersicht den jeweiligen Wettkampf aus und registriert sich für die Veranstaltung mit Name und E-Mailadresse
 - b. Der jeweilige Veranstalter erhält die Registrierung und gibt – sofern die maximale Teilnehmerzahl noch nicht erreicht ist – den Teammanager für die Arbeit im Organet frei.
 - c. Der Teammanager erhält eine Freigabenachricht und legt die einzelnen Teammitglieder mit den benötigten Daten an und ordnet sie seiner Mannschaft und der Disziplin „Aqua-Track“ zu.
- 4) Minderjährige Teilnehmer: Sofern im jeweiligen Team, minderjährige Teilnehmer starten und kein Erziehungsberechtigter an der Veranstaltung teilnimmt, ist die auf den Seiten dlrg.de/fitnass und bkk24.de/fitnass hinterlegte Einverständniserklärung herunterzuladen, vom Erziehungsberechtigten auszufüllen und zu unterschreiben und zur Veranstaltung mitzubringen.

Kosten

- 1) Die Teilnahme an der Team Challenge ist kostenfrei. Evtl. anfallende Eintrittsgebühren für das Bad sind durch die Teilnehmer zu tragen.

Preise

- 1) Alle Teilnehmer erhalten Urkunden.
- 2) Die drei bestplatzierten Teams erhalten einen Wertgutschein des Bades im Wert von 150,-, 100,- und 50,- €.
- 3) Alle anderen Teilnehmer erhalten Trostpreise

Allgemeine Teilnahmebedingungen

- 1) Die Teilnahme erfolgt auf eigene Gefahr.
- 2) Alle Teilnehmer müssen eine ausreichende Schwimmfähigkeit besitzen, bei Kindern und Jugendlichen mindestens Jugendschwimmabzeichen Bronze.
- 3) Das Mindestalter beträgt acht Jahre.
- 4) Die Teilnahme von Kindern und Jugendlichen unter achtzehn Jahren ist nur möglich in Begleitung eines Erziehungsberechtigten oder einer volljährigen Aufsichtsperson.
- 5) Der Veranstalter kann einzelne Teilnehmer jederzeit von der Teilnahme ausschließen, sofern von Ihnen eine Selbstgefährdung oder eine Gefährdung Dritter ausgeht.
- 6) Ferner kann der Veranstalter einzelnen Teilnehmern die Fortsetzung der Challenge untersagen, sollten gesundheitliche Probleme auftreten oder erkennbar sein (bspw. Übelkeit, Atembeschwerden, Herz- Kreislaufprobleme o.ä.)
- 7) Des Weiteren ist ein Ausschluss einzelner Personen oder des gesamten Teams bei grob unsportlichem Verhalten jederzeit möglich.
- 8) Die Teilnahme ist nur in geeigneter Badebekleidung gestattet. Schwimmbrillen dürfen getragen werden. Die Benutzung von Schnorchel, Flossen, Schwimmgürteln oder andere Hilfs- und Auftriebsmitteln ist untersagt.
- 9) Wir weisen alle Teilnehmer darauf hin, dass während des Wettkampfes Foto- und Filmaufnahmen angefertigt werden. Diese Aufnahmen dienen der Darstellung der Veranstaltung und der beiden Partner DLRG und BKK24 in den Medien. Ihre Veröffentlichung bedarf daher im Regelfall keiner zusätzlichen Einwilligung der fotografierten Personen. Die durch die DLRG bzw. die BKK24 beauftragten Fotografen/Kamerateams tragen darüber hinaus dafür Sorge, dass die Persönlichkeitsrechte der fotografierten Personen gewahrt bleiben, das Öffentlichkeitsteam der DLRG wird darauf auch bei anderen Medienvertretern achten. Die DLRG behält sich vor, in ihrem Auftrag angefertigte Bilder und Filmaufnahmen für verbandsinterne Zwecke (bspw. Verwendung in Informations- und Lehrmaterialien, Plakate, usw.) weiter zu verwenden. Für darüber hinaus gehende Anwendungen, insbesondere kommerzieller Art, wird die DLRG sich im Einzelfall mit der jeweils fotografierten Person in Verbindung setzen, sofern dies im Rahmen der §22 und §23 KunstUrhG notwendig ist.
- 10) Außer für Medienvertreter und von der Öffentlichkeitsarbeit der DLRG, bzw. der BKK24 beauftragte Fotografen ist das Fotografieren während der Veranstaltung untersagt.

Impressum

Herausgeber: DLRG Service GmbH, Im Niedernfeld 2, 31542 Bad Nenndorf
www.dlrg.de, dsg@dlrg.de

Foto: DLRG,BKK24 / Walschek